

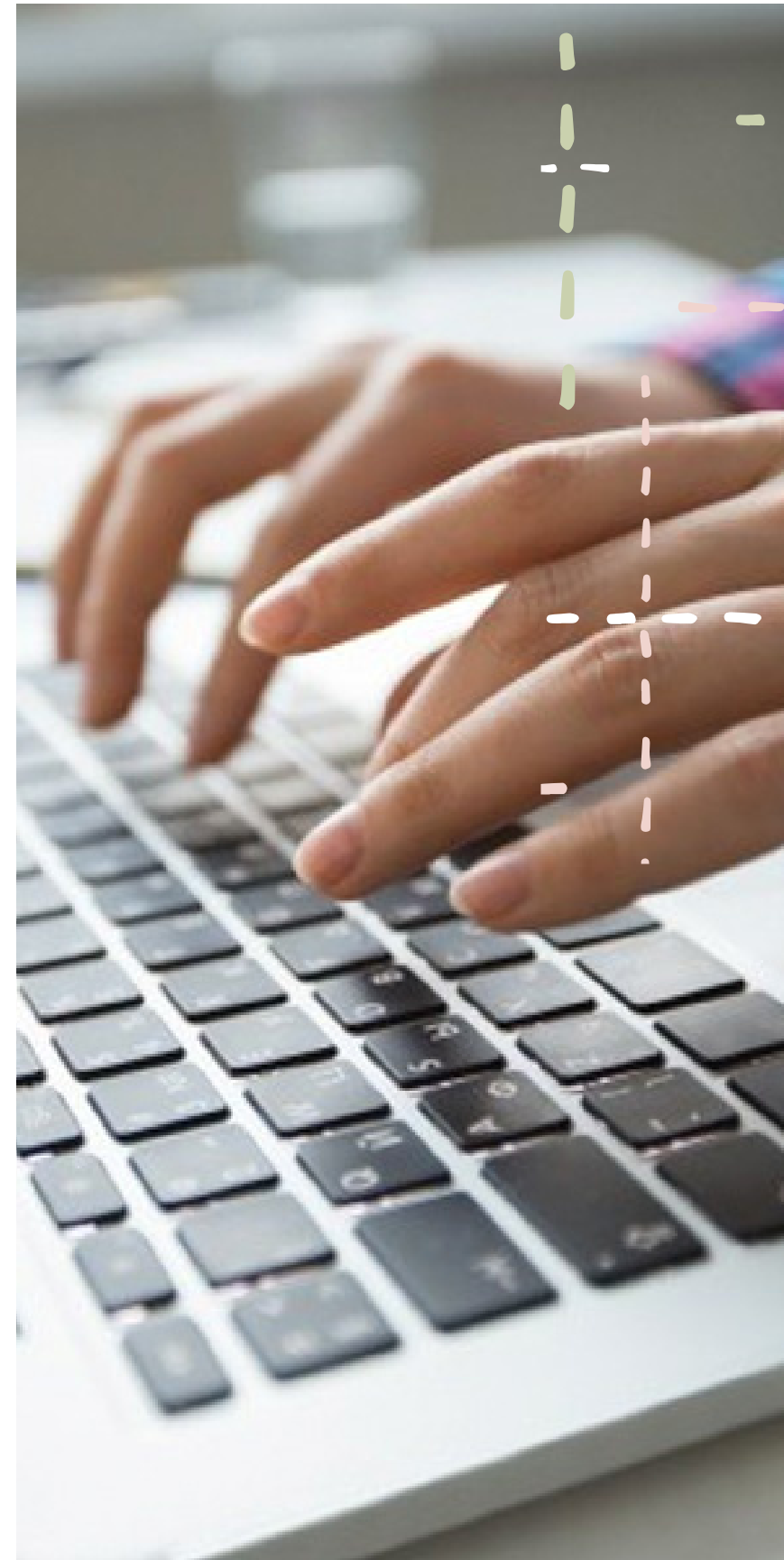
01.

ASUNCIÓN 3.0

PROYECTO 1x1



CURSO 2021- 2022



02.

¿Qué significa el proyecto 1x1?

TRANSFORMACIÓN DIGITAL DEL AULA

Es un Proyecto de transformación digital global que tiene como objetivo principal consolidar nuestro proyecto educativo de centro a través de la incorporación de nuevas metodologías basadas en el uso de las TIC.

El propósito es que cada cada alumno/a disponga de su propio dispositivo digital como herramienta principal de aprendizaje.



03.

Virtualización de las aulas



- ✓ Cada alumno/a deberá aportar su **propio dispositivo digital** como principal herramienta de aprendizaje. El colegio recomienda el uso de **Chromebook** por su idoneidad para un entorno educativo.
- ✓ Se aboga por el progresivo desarrollo de **Entornos Virtuales de Aprendizaje** en los que la interacción del aula sea ágil, eficaz y enriquecedora.
- ✓ Se incorporan contenidos educativos digitales tales como recursos digitales, licencias de libros digitales y el acceso a múltiples recursos y herramientas digitales.
- ✓ Se favorece la aplicación de modelos de enseñanza y aprendizaje, basados en las metodologías innovadoras.



04.

Objetivos

- 1 Garantizar al alumnado del colegio un desarrollo de su competencia digital integral.
- 2 Facilitar la enseñanza personalizada, contemplando los diferentes ritmos de aprendizaje y promoviendo la autonomía del alumnado en un entorno más motivador para el alumnado.
- 3 Avanzar en la aplicación de nuevas metodologías de enseñanza y aprendizaje.
- 4 Propiciar entre el alumnado prácticas cooperativas y colaborativas.
- 5 Progresar en la generación de contenidos educativos digitales.
- 6 Contribuir a que entre el profesorado también se avance hacia nuevos modelos de trabajo cooperativos interdisciplinares y colaborativos.



05.

Recursos Tecnológicos

✓ Infraestructura

El centro ha realizado y seguirá realizando inversiones para adecuar las infraestructuras a las nuevas necesidades.

Todo ello para garantizar el control y seguridad de la red y para tener acceso a la wifi en todo el colegio.



06.

Recurso Tecnológico recomendado

✓ Dispositivo Chromebook

Disponible en la plataforma ICE CREAM de EDELVIVES



IRIS

Software que refuerza las tareas de control y seguridad del dispositivo.

Funciones:

- Gestor de aula.
- Filtro de internet
- Geolocalización
- Control parental
- Para su uso y configuración es necesaria la Licencia de Google

LICENCIA GOOGLE

Con la licencia se administra el dispositivo, sirve para instalar aplicaciones o bloquearlas, da acceso a todo Google workspace for Education para el alumno.

SERVICIO TÉCNICO

El equipo posee un sistema modular que ayuda en su reparación que permite al técnico reparar en minutos las piezas dañadas. Durante la vigencia de la garantía y del seguro de los dispositivos, será Edelvives la encargada de la gestión.

SEGURIDAD

Diseñado para que el usuario no deba preocuparse por nada. Tienen protección contra virus y malware. Se actualizan automáticamente y en segundo plano, teniendo las últimas versiones del software durante 8 años. Si el equipo es sustraído puede bloquearse.

BATERÍA

La duración de la batería está calculada para 11 horas de uso.

SEGURO

El seguro asociado al dispositivo abarca los tres primeros años y cubre:

- Reparación de todo tipo de avería, incluida la reposición de piezas, siempre que haya sido por causa accidental.
- Sustitución por otro dispositivo en caso de avería no reparable.
- Servicio de botiquín incluido.
- El primer año del seguro no tiene franquicia, no siendo así los dos años restantes.

RESISTENCIA

- Los cuatro bordes y esquinas están protegidos con bordes de goma que reducen la intensidad de los impactos.
- El teclado está preparado para evacuar los derrames de líquidos.
- Fácil de sujetar.
- Es a prueba de manipulación.
- Textura externa resistente.
- Es capaz de soportar una caída de 70 cms (altura de un pupitre normal).

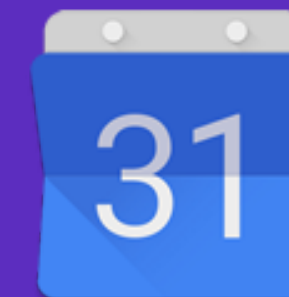
07.



PROYECTO 1X1 COLEGIO LA ASUNCIÓN MÁLAGA

ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE

Google
for Education



FASE de ARRANQUE

- **Adquisición del equipo**

- El alumnado que utilizará el dispositivo personal al inicio del curso 2021-2022 será el que comienza 2º y 4º de ESO, que renuevan el cheque libro. Si bien se incluirán en este las versiones en papel, cumpliendo con la normativa de gratuidad de libros de texto, la licencia digital que incluye el libro permitirá a los alumnos trabajar en clase con los recursos que la versión digital ofrece.



FASE de ARRANQUE

- **Entrega de dispositivos**
 - Si se opta por los dispositivos adquiridos a EDELVIVES, estos se entregarán durante las primeras semanas del curso.
 - A la hora de realizar la entrega, el alumnado deberá firmar en la hoja de listado, como comprobante de que ha recibido el equipo y la información necesaria.



FASE de ARRANQUE

- **Adquisición y acceso a las licencias de libros digitales**
 - En el curso 2021-2022, el alumnado 2º y 4º de ESO recibirán su cheque libro que incorpora el libro en papel con sus correspondientes licencias digitales.



FASE de ARRANQUE

- **Descarga libros digitales**

- Durante los primeros días del curso se descargarán en los dispositivos de los alumnos las licencias digitales de las diferentes materias.
- La editorial Edelvives-MacMillan se encargará de dar de alta en las cuentas corporativas de los alumnos las licencias correspondientes a sus libros.



12.

Transformando el futuro,
de la generación del
mañana.

Tú
lo haces
posible



CURSO 2021- 2022

ASUNCIÓN 3.0

PROYECTO 1x1